

Worksheet выбора pose-модели

Пять вопросов, три топологии, четыре ловушки — выбор pose-модели за 90 секунд.

Дерево решений из пяти вопросов

1. Это коммерческий продукт?

- ☐ Да → не шипить OpenPose. Лицензия non-commercial.
- ☐ Нет (research / internal) → любое семейство ок.

2. Где работает модель?

- ☐ Браузер / устройство → MediaPipe Pose.
- ☐ Edge-бокс рядом с камерой → RTMPose-m / -s.
- ☐ Cloud-сервер → переходите к вопросу 3.

3. Сколько одновременных потоков?

- ☐ > 10 / сервер → RTMPose-m на CPU (90+ FPS).
- ☐ ≤ 10 / сервер, макс. AP → ViTPose-L на GPU.

4. Нужны whole-body keypoints?

- ☐ Пальцы + точки лица → RTMW (133 keypoints).
- ☐ Только COCO 17 / BlazePose 33 → модель поменьше.

5. Реальные 3D-замеры?

- ☐ Клиника → multi-camera rig + триангуляция.
- ☐ Для UX-фидбека → MediaPipe 3D / RTMW3D.

Топология деплоя — модель по умолчанию

Топология	Модель	Платит	Latency
Браузер	MediaPipe Pose	Устройство	~16 мс
Edge	RTMPose-m / -s	Железо	~50 мс
Сервер CPU	RTMPose-m	Облако / поток	~30 мс
Сервер GPU	ViTPose-L	Облако / поток	~20 мс

Четыре ловушки — чек-лист перед запуском

- ☐ Лицензия: OpenPose не в платном продукте.
- ☐ Smoothing: One-Euro-фильтр на каждый keypoint.
- ☐ FPS: pose ≤ 10 FPS для медленных фич.
- ☐ 3D: одна камера — UX-фича, не клиника.

Стадии pipeline

- ☐ 1 · Детекция — RTMDet-tiny или YOLOv8-person.
- ☐ 2 · Pose — одно из четырёх семейств.
- ☐ 3 · Tracking — ByteTrack по bounding box.
- ☐ 4 · Smoothing — One-Euro на keypoint.