

Decision worksheet — апскейлинг OTT-архива

Выбрать инструмент, оценить GPU-бюджет и обойти три failure-mode, разрушающие первые попытки.

Build vs buy vs rent — decision tree

1. Размер каталога?

- ☐ < 100 часов → Topaz Video AI на workstation.
- ☐ 100–5 000 часов → Pixor cloud API или Topaz Pro.
- ☐ > 5 000 часов → in-house Real-ESRGAN + BasicVSR++.

2. Есть ли экспертиза GPU-эксплуатации?

- ☐ Да → in-house open-weights выигрывает по TCO.
- ☐ Нет → Pixor cloud или Topaz на десктопе.

3. Тип контента?

- ☐ Live-action → BasicVSR++ или Topaz Proteus/Iris.
- ☐ Анимация → RealESRGAN-x4plus-anime-6B.
- ☐ Interlaced broadcast → Topaz Artemis.
- ☐ Сильно деградировавший VHS/плёнка → SeedVR2 (NC).
- ☐ Стиллы / key art → Real-ESRGAN пер-кадрово.

4. Требования к лицензии?

- ☐ Коммерческое ОК → Real-ESRGAN (BSD), BasicVSR++ (Apache 2.0).
- ☐ NC-ограничения → веса SeedVR2 требуют юридического ревью.

Шестистадийный production-пайплайн

Стадия	Шаг	Инструмент
1. Ingest	Классифик. тип контента	ViT-классификатор
2. Restore	Denoise, deinterlace	Real-ESRGAN / Artemis
3. Upscale	Применить video SR	BasicVSR++ / Topaz
4. Temporal QA	Flow-warp residuals	Optical-flow check
5. Content QA	VMAF vs bicubic	VMAF + face/OCR
6. Encode	Честный 4K-битрейт	x265 / SVT-AV1

Аудит трёх failure-mode

- ☐ Hallucination drift: лица, текст, логотипы совпадают с источником.
- ☐ Битрейт честный: 15–25 Mbps HEVC или 8–15 Mbps AV1 для 4K.
- ☐ Per-type модель: классификатор роутит тип в свой пресет.

Стоимость за минуту (all-in)

- ☐ Своя GPU-флотилия: \$0,30–\$0,60 за минуту источника.
- ☐ Pixor cloud: \$0,50–\$2,00 за минуту источника за фильтр.
- ☐ Topaz на workstation: \$0 marginal после подписки.