

ONVIF / RTSP: чек-лист мультивендорной совместимости

Пройдите эти проверки до покупки и при подключении каждой камеры. Паттерн: сначала ONVIF, запасной RTSP для видео, SDK вендора — только для названных функций.

А. До покупки (по каждой модели камеры)

- ☐ Убедитесь, что модель есть в базе ONVIF conformant-products — не только надпись "ONVIF" на datasheet.
- ☐ Прочитайте Declaration of Conformance и Feature List; подтвердите нужные профили (S/T видео, G запись, M события).
- ☐ Проверьте, что нужные именно вам функции (PTZ, изображение, конкретные события) перечислены — профиля недостаточно.
- ☐ Запишите версию прошивки, к которой привязано соответствие.

В. Спланируйте слой интеграции

- ☐ Используйте драйвер ONVIF как дефолт для каждой соответствующей камеры.
- ☐ ЗадOCUMENTИРУЙТЕ запасной RTSP-URL для каждой камеры, включая камеры слоя 1.
- ☐ Решите по каждой функции, действительно ли нужен SDK вендора (VAPIX / ISAPI / SUNAPI).
- ☐ Ограничьте использование SDK конкретными функциями — не по SDK на бренд по умолчанию.

С. Подключение и эксплуатация

- ☐ Зафиксируйте и запишите проверенную прошивку каждой камеры; обновления — это изменения для теста.
- ☐ Поставьте все камеры на один общий источник времени NTP до начала записи.
- ☐ Смените заводские пароли; управляйте учётными данными централизованно.
- ☐ Перепроверяйте интеграцию после каждого обновления прошивки.

Д. Проверка перед запуском

- ☐ Живое видео получено с каждой камеры (по ONVIF или через запасной RTSP).
- ☐ События / метаданные подтверждены там, где нужен Profile M.
- ☐ PTZ и настройки изображения подтверждены там, где они нужны.
- ☐ Запасной путь проверен: отключите ONVIF и убедитесь, что RTSP продолжает запись.

Помните: ONVIF гарантирует базовый уровень, а не полный набор функций. Соответствие декларируется самим вендором и привязано к одной версии прошивки, поэтому Declaration of Conformance — а не даташит — это инженерная истина. Источники: ONVIF ONVIF Profiles и Conformance Process; IETF RFC 2326 (RTSP) и RFC 3550 (RTP); OASIS WS-Discovery 1.1.