

Дефолтные параметры BOLA в dash.js

Параметр	Дефолт	Что делает
ABRStrategy	abrDynamic	abrDynamic abrBola abrThroughput
stableBufferTime	12 сек	Порог переключения Throughput → BOLA
bufferTimeAtTopQuality	30 сек	Целевой буфер при макс. качестве
bandwidthSafetyFactor	0.9	Запасной коэффициент throughput
usePixelRatioInLimitBitrateByPortal	false	Учёт DPR экрана
maxBitrate.video	−1 (без лимита)	Хард-кап битрейта видео

Тюнинговые пресеты

- **Длинный VOD (фильм 1.5+ часа)**
stableBufferTime: 20, bufferTimeAtTopQuality: 90
Стабильное качество, минимум переключений
- **Спорт live, 6-сек задержка**
stableBufferTime: 5, lowLatencyEnabled: true
Быстрая реакция, низкая задержка
- **Мобильная аудитория**
ABRStrategy: abrThroughput
Чистый throughput для нестабильной сети
- **Low-end Smart TV**
maxBitrate.video: 3500
Хард-кап против CPU-bound декодирования
- **E-learning live с записью**
ABRStrategy: abrDynamic, stableBufferTime: 15
Универсальный гибрид

Пять подводных камней

- BOLA выбирает низкое качество на быстрой сети — увеличьте bufferTimeAtTopQuality и bandwidthSafetyFactor.
- BOLA не реагирует на нестабильную сеть — переключитесь на abrThroughput для мобильной аудитории.
- BOLA в LL-HLS/LL-DASH численно нестабилен — включите streaming.lowLatencyEnabled = true.
- Битрейт-лесенка с дырами — добавьте плотные ступени (шаг $\leq 50\%$, минимум 5 ступеней).
- CPU-bound декодирование на старых устройствах — поставьте maxBitrate.video хард-кап.