

Воркшит «Кросс-платформенная стратегия плеера»

Матрица устройств OTT: что делить, что оставлять нативным, что поддерживать.

1. Целевые устройства

- ☐ Браузер (Chrome, Edge, Firefox, Safari).
- ☐ iOS / iPadOS и Android — телефоны и планшеты.
- ☐ Apple TV (tvOS), Fire TV, Android TV / Google TV.
- ☐ Roku, Samsung (Tizen), LG (webOS); консоли, если в скоупе.

2. Делить или собирать — по слоям

- ☐ Контент и бэкенд: ОБЩЕЕ — одна раскодировка CMAF/cbcs, манифесты, API лицензий и каталога.
- ☐ Бизнес-логика: ОБЩАЯ библиотека — вход, ряды, история, права, правила аналитики.
- ☐ Интерфейс: по типу ввода (пульт / тач / мышь) — ~3, а не под устройство.
- ☐ Движок плеера: НАТИВНЫЙ адаптер на платформу — единственное, что переписывают.

3. Движок плеера по платформам

- ☐ Веб: Shaka / hls.js / dash.js на MSE + EME (только браузер).
- ☐ Apple (iOS + tvOS): AVPlayer + FairPlay (один плеер на Swift).
- ☐ Android + Fire TV + Android TV: ExoPlayer (Media3) + Widevine.
- ☐ Roku: узел SceneGraph Video (BrightScript).
Tizen/webOS: AVPlay / webOS media.

4. Фундамент «закодируй один раз»

- ☐ Один пакет CMAF (ISO/IEC 23000-19); без полатформенной раскодировки.
- ☐ cbcs Common Encryption (ISO/IEC 23001-7) — одно шифрование, три DRM.
- ☐ Один плейлист HLS + один манифест DASH поверх тех же сегментов.
- ☐ Одни ключи выдают лицензии Widevine, PlayReady и FairPlay.

5. Поддержка и сертификация

- ☐ Матрица версий ОС по платформам; заданы минимальные версии.
- ☐ Циклы пересертификации в магазинах в календаре (каждый магазин).
- ☐ Миграции DRM / безопасности под наблюдением (напр. Samsung PlayReady 2026).
- ☐ Лаборатория реальных ТВ и приставок; регрессионный набор общего ядра.

6. Команда и владение QoE

- ☐ Навыки: веб (JS), Apple (Swift), Android (Kotlin), Roku (BrightScript), HTML-TB (JS).
- ☐ Один владелец общего контракта воспроизведения / дескриптора.
- ☐ Инструментирование QoE согласовано на всех клиентах.
- ☐ Поддержка в штате как постоянная статья, а не разовая.