

Компаньон к статье 3.10 Блока 3 (Эволюция кодеков). Печать A4 или US Letter.

AV2 в одном абзаце — открытый кодек, преемник AV1

AV2	Открытый кодек AOMedia. Draft v13 — янв 2026. Цель финальной спеки — конец 2026.
Сжатие	BD-rate ниже на 28-33% относительно AV1 по PSNR-YUV и VMAF. До ~38% на 4K-кино.
Архитектура	Гибридная блочная. Суперблоки до 256x256. Преобразования IST/ATC/CCTX. SimNet CNN.
Лицензия	Royalty-free policy AOMedia. Отдельно Sisvel-пул для производителей устройств.
Эталонный кодер	AVM. 0,8-1,2 fps на 4K. Только пилотный режим в 2026 году.
Эталонный декодер	AVM + dav2d (VideoLAN). Real-time на потребительских ноутбуках в 2026.

AV2 на фоне AV1, VVC и LCEVC

Кодек	Модель лицензирования	Битрейт vs AV1	Массовое HW-декод.
AV1	Royalty-free policy	базовый	с 2023
AV2	Royalty-free policy	~0,70x (-30%)	2028-2030
VVC	Multi-pool лицензии	~0,85x (-10-15%)	2027-2029
LCEVC	V-Nova fee/устройство	слой; +20-40%	Софт уже сейчас

Готовность к AV2 — 0-3 балла за строку, сумма внизу

Вопрос	0 — плохо	3 — хорошо	Балл
Доля аудитории с HW-декод. AV2	< 5%	>= 30%	—
Доля 4K / 8K / VR в каталоге	< 10%	>= 40%	—
CDN-egress > 5 ПБ / месяц	нет	да	—
Свой код ladder-кодирования	у вендора	in-house	—
Команда под пилот в 2027	< 0,25 FTE	>= 1 FTE	—
Терпимость к софт-fallback	низкая	высокая	—
Юридический ревью AV2-лицензий	нет	да	—

Как читать сумму (из 21)

0-7	Остаёмся на AV1 в 2026-2027. Пересдаём scorecard каждый год.
8-14	Планируем ограниченный пилот AV2 на 2027 — только 4K, 8K или VR.
15-21	Строим продакшен-стек AV2 сейчас. Цель — staged rollout с конца 2028.

Ключевые даты

Янв 2026	AV2 draft v13 — публичная спецификация битстрима.
Q4 2026	Цель AOMedia по финальной спецификации AV2.
2027	Первый потребительский SoC с аппаратным декодером AV2.
2028	Аппаратный AV2 в среднем сегменте мобильных и Smart TV.
2029-30	Массовый трафик AV2. Премиум-OTT после стабилизации DRM.
2031+	AV2 становится дефолтом. AV1 переходит в fallback.