

Памятка по сборке под Apple TV и Fire TV — справочник на одну страницу

Fora Soft Learn

Apple TV и Fire TV — платформы №2 и №3 для гостиной в США после Roku. Каждая переключается с мобильной сборкой — но на стыках теряются деньги. Инженерное руководство; SDK tvOS, раскатка Vega OS, комиссии магазинов и возможности вендоров меняются — сверяйтесь с актуальной документацией Apple и Amazon.

1 · APPLE TV (tvOS)

- ☐ **Нативный стек** — Swift + SwiftUI (UIKit для кастомного фокуса); много кода переиспользуется из iOS.
- ☐ **Воспроизведение AVKit / AVPlayer** — вокруг focus engine и Top Shelf для интерфейса «с дивана».
- ☐ **TVMLKit устарел** — стройте нативно; для отправки нужны tvOS 18 SDK + Xcode 16 (с апреля 2025).
- ☐ **Публикация через App Store** — тот же App Review, что и у приложения для iPhone.

2 · FIRE TV (FIRE OS + VEGA OS)

- ☐ **Fire OS = Android** — Kotlin/Java, ExoPlayer/Media3, Widevine L1; ваше Android-приложение в основном переносится.
- ☐ **Vega OS = Linux (новая, конец 2025)** — React Native, W3C MSE/EME; переиспользование Android HE переносится.
- ☐ **Vega блокирует сайдлоадинг** — только Amazon Appstore; Amazon остаётся multi-OS, так что Fire OS живёт дальше.
- ☐ **Проверьте матрицу устройств** — сегодня в основном Fire OS; новые недорогие стики — Vega.

ТЕСТ — ПЕРЕИСПОЛЬЗОВАНИЕ БЕЗ ЛОВУШЕК

Apple TV и Fire TV — две платформы гостиной, ближе всего к мобильным приложениям, которые у команды уже могут быть: приложение под tvOS — это стек iOS на большом экране (Swift/SwiftUI, AVPlayer, FairPlay поверх HLS), а приложение под Fire OS — это Android-приложение (Kotlin/Java, ExoPlayer, Widevine L1). Это пересечение экономит реальные деньги — но это не бесплатный порт. Каждой платформе нужны свой интерфейс «с дивана», своя отправка в магазин и своя сертификация, а DRM подключается тремя разными способами: AVContentKeySession на tvOS, Android MediaDrm на Fire OS и стек W3C EME на новой Linux-системе Vega OS, которая полностью отбрасывает переиспользование Android. Упаковочный приём, который не даёт превратить это в три кодирования: шифруйте один раз по схеме cbcs Common Encryption, пакуйте CMAF и сигнальте HLS для устройств Apple и HLS/DASH для остальных. И заложите долю магазина в модель с первого дня — Apple удерживает 15–30%, Amazon 20–30% плюс кредиты AWS, — потому что при 100 000 подписчиках пара процентов это миллионы в год. Тест плана TV-приложения: он берёт переиспользование, закладывает стыки, относится к Fire TV как к двум платформам (Fire OS и Vega OS) и предоставляет один cbcs-пакет на все. Перепроверяйте раскатку Vega OS, требования к tvOS SDK и обе комиссии магазинов по актуальной документации Apple и Amazon перед каждой сборкой.

3 · DRM + УПАКОВКА

- ☐ **tvOS: FairPlay только поверх HLS** — нужна схема cbcs Common Encryption (ISO/IEC 23001-7).
- ☐ **Fire OS: Widevine L1 через Android MediaDrm; Vega OS: Widevine + PlayReady через W3C EME.**
- ☐ **Устройства Apple НЕ играют DASH** — всегда готовьте HLS-рендацию для Apple TV.
- ☐ **Шифруйте один раз через cbcs** — пакуйте CMAF, сигнальте HLS + HLS/DASH; HDCP 2.2 на 4K-кабеле.

4 · НАЛОГ МАГАЗИНА (БИЛЛИНГ)

- ☐ **Apple In-App Purchase** — 30% стандарт, 15% по Small Business Program (до \$1М/год).
- ☐ **Amazon In-App Purchasing** — 30% стандарт, 20% по Small Business Accelerator + 10% кредитов AWS.
- ☐ **\$9.99/мес** — Apple 15% → \$8.49 вам; Amazon 20% → \$7.99 + ~\$1.00 кредитов AWS.
- ☐ **Никаких сторонних рауwall для цифровых товаров** — у обоих свой биллинг; заложите долю с первого дня.